

Introduzione all'edizione italiana (C. Paloscia, D. Palopoli e L. Marotta)

Prefazione  
Ringraziamenti

## **Parte 1 – Introduzione a Jasper®**

Cap. 1 Cos'è Jasper®?

Cap. 2 Domini di base

## **Parte 2 – Stabilire i target**

Cap. 3 Somministrazione dello SPACE

Cap. 4 Identificare le abilità acquisite e le abilità target

## **Parte 3 – Preparazione alla sessione**

Cap. 5 Introduzione alle routine JASPER®

Cap. 6 Assemblare le routine del JASPER®

Cap. 7 Preparare l'ambiente JASPER®

Cap. 8 Porre le basi per il coinvolgimento e la regolazione

## **Parte 4 – Il gioco**

Cap. 9 Imitazione e modeling durante il gioco

Cap. 10 Stabilire la base

Cap. 11 Espandere le routine

## **Parte 5 – Comunicazione**

Cap. 12 Strategie di comunicazione core

Cap. 13 Programmazione per gesti e linguaggio

Cap. 14 Includere un comunicatore con uscita vocale

## **Parte 6 – Risoluzione dei problemi**

Cap. 15 Sostenere il coinvolgimento

Cap. 16 Sostenere la regolazione

Cap. 17 Sostenere il gioco produttivo nell'ambito dei CRR

## **Parte 7 Conclusione**

Cap. 18 Tiriamo le somme

## **Parte 8 – Appendici**

Appendice A Checklist delle strategie

Appendice B Risposte agli esercizi

Appendice C La scatola dei giocattoli di Caity

Bibliografia