

## **PREMESSA**

Il diritto del fanciullo al gioco. È un'utopia? Caterina Pesce, Rosalba Marchetti

Prefazione di Pasquale Bellotti

Prefazione di Alessandro Donati

Come leggere questo manuale

## **PARTE PRIMA. Verso un nuovo modello educativo: educazione fisica di qualità**

Introduzione... che è anche una conclusione "aperta". Anna Motta, Marcello Strizzi

CAPITOLO 1 - Dallo sviluppo del corpo in movimento alla formazione del cittadino.

Un modello olistico. Caterina Pesce, Rosalba Marchetti

CAPITOLO 2 - Perché diversificare è utile? La variabilità è il cuore del metodo educativo. Caterina Pesce, Mario Bellucci

CAPITOLO 3 - Produrre o riprodurre? Parliamo di stile, contesto e clima dell'insegnamento. Caterina Pesce, Rosalba Marchetti

CAPITOLO 4 - Parlare la stessa lingua. Come promuovere il dialogo tra le discipline. Loretta Fabiani

CAPITOLO 5 - Tra gioco spontaneo e attività strutturata. Come costruire un ambiente facilitante. Liliana Leone, Gianni Lanfranco

CAPITOLO 6 - Sinergie fra attori dell'innovazione. Come rendere i bambini attivi in una società 'liquida'. Liliana Leone, Anna Motta, Stefano Suraniti

## **PARTE SECONDA - Dalla teoria alla pratica. Giochi di movimento**

Introduzione. Caterina Pesce, Rosalba Marchetti

CAPITOLO 7 - Giochi per sviluppare l'efficienza fisica

7.1 Fitness & games

Schede dei giochi. Mario Bellucci

CAPITOLO 8 - Giochi per sviluppare la coordinazione motoria

8.1 Dal gioco tradizionale al gioco-sport

8.1.1 Giochi tradizionali di movimento

Schede dei giochi. Marco Basilio

8.1.2 Gioco, gioco-sport e giochi didattici

Schede dei giochi. Aldo Pontecorvo, Luca Livia

8.2 Tra fiabe, giochi ritmici e multisport

8.2.1 Giochi in fiabe e storie in movimento

Schede dei giochi. Mario Ciravegna, Fabrizio Martino

8.2.2 Gioco e ritmo per il multisport

Schede dei giochi. Claudia Crova, Ilaria Masci

CAPITOLO 9 - Giochi per sviluppare le funzioni cognitive

9.1 Giochi di memoria

Schede dei giochi. Carmelo Pittera

9.2 Giochi per le funzioni esecutive

Schede dei giochi. Caterina Pesce, Claudia Crova, Diego Latora, Edoardo Fogli

CAPITOLO 10 - Giochi per sviluppare le abilità di vita

10.1 Giochiamo con le abilità di vita

Schede dei giochi. Rosalba Marchetti, Diego Latora, Edoardo Fogli

10.2 Percorsi con le diverse abilità. Rosalba Marchetti, Diego Latora, Edoardo Fogli, Davide Tibaldi, Lucia Parusso

Il Village, da dove è partito Joy of moving. Alessandro Aimi, Davide Tibaldi

In viaggio con Joy of moving. Diego Latora, Edoardo Fogli

## **APPENDICI**

Appendice I: Aggiungere qualità alle esperienze motorie dei bambini: una nuova concezione di parco-giochi. Gianni Lanfranco

Appendice II: Materiali poveri e idee di riciclo. Alberto Bressi, Mario Ciravegna, Mario Bellucci

## **CONCLUSIONI**

Il diritto del fanciullo al gioco. Non è un'utopia, ma il frutto di sinergie. Rosalba Marchetti, Caterina Pesce  
Curatori e Autori

Glossario

## Bibliografia

### **INDICE DEI GIOCHI**

#### GIOCHI PER SVILUPPARE L'EFFICIENZA FISICA

Fitness & games. A cura di Mario Bellucci

1. La ola
2. Palla alta
3. Il gatto e il topo
4. Contesa dell'oggetto misterioso
5. Calcio in cerchio
6. Il treno impazzito
7. Passa la palla che scotta!
8. L'inchiostro indelebile
9. Tocco tunnel
10. Il naufragio
11. Il ponte elastico
12. Il tocco della coda
13. La bola
14. Cornacchie e gru
15. Hockey con le mani

#### GIOCHI PER SVILUPPARE LA COORDINAZIONE MOTORIA

Giochi tradizionali di movimento

A cura di Marco Basilio

16. Noccioli
  17. Mela marcia
  18. Guardie e ladri
  19. Arancia limone
  20. Elastico
  21. Settimana
  22. Palla bersaglio
- Gioco, gioco-sport e giochi didattici. A cura di Aldo Pontecorvo, Luca Livia
23. Centra cerchio
  24. Pulisci campo
  25. Caccia col mirino
  26. Palla riga
  27. Battimani dinamico
  28. Morra a specchio

Giochi in fiabe e storie in movimento

A cura di Mario Ciravegna, Fabrizio Martino

29. Il castello di Filippo
30. L'isola del tesoro
31. L'arca spaziale
32. Il guardiaparco
33. Semolino, aspirante vigile del fuoco
34. Green life, dal seme al frutto

Gioco e ritmo per il multisport

A cura di Claudia Crova, Ilaria Masci

35. Riscaldamento a ritmo
36. Serpentone palleggiante
37. L'attacco del felino
38. La sedia musicale
39. Il rotolone travolgente
40. Pianeti in corsa

## GIOCHI PER SVILUPPARE LE FUNZIONI COGNITIVE

Giochi di memoria

A cura di Carmelo Pittera

41. Gioco delle marionette con i colori del semaforo
42. Gioco dei numeri
43. Gioco della bandiera
44. Gioco della fotocopia

Giochi per le funzioni esecutive

A cura di Caterina Pesce, Claudia Crova, Diego Latora, Edoardo Fogli

45. Gioco delle automobiline
46. I pirati
47. Gita al circo
48. Gioco delle ombre
49. Gioco degli ovali
50. Scappa-acchiappa e nessuno è una 'schiappa'
51. Dal video-gioco al vivo-gioco
52. Memory
53. Gioco dei palloncini
54. Alla conquista dei territori
55. Il prato fiorito

## GIOCHI PER SVILUPPARE LE ABILITÀ DI VITA

Giochiamo con le abilità di vita

A cura di Rosalba Marchetti, Diego Latora, Edoardo Fogli

56. Corsa a ostacoli
57. Satchada
58. A chi passo la palla? A nessuno escluso!
59. Viaggio nell'iperspazio
60. Chi ritrova un amico ritrova un tesoro
61. Costruiamo il nostro gioco
62. Il labirinto incantato
63. Gira girasole
64. La danza di Tersicore
65. Grande slam, le fatiche di Ercole
66. Il tagliaerba
67. Il guardiano dei tesori
68. Gioco delle tane
69. La foresta incantata
70. I ponti magici